



Noël 2025

6-7-8 ans



6A

Enfants nés en 2019/2018/2017



0751

KIDISECRETS STITCH
Un journal intime sécurisé avec un carnet A6, un stylo et des nombreuses activités : 10 touches

Chiffres pour créer son code secret, 1 touche enregistrement pour enregistrer jusqu'à 10 mémos vocaux de 40 secondes, 1 micro intégré pour s'enregistrer et s'amuser à modifier sa voix. 3 activités pour découvrir les chiffres et le calcul, les instruments et écouter de la musique. Un compartiment est caché à l'arrière pour ranger ses secrets. Cadre photo inclus sur la couverture. Fonctionne avec 3 piles LR06 non fournies. Dès 5 ans.



0802

MIROIR DE MAQUILLAGE LICORNE

Un miroir de maquillage lumineux au design licorne super tendance. Comprend une palette de maquillage et des compartiments permettant de ranger ses vernis et divers accessoires. Fonctionne avec 3 piles LR03 non fournies. Dès 6 ans.



0839

SALON SPA POUR LES MAINS 3 EN 1

Découvre ton incroyable spa pour les mains 3 en 1, tu trouveras tout ce qu'il faut pour fabriquer 10 bombes de bain à l'odeur relaxante ainsi qu'un set de manucure. Dès 6 ans.



0853

COFFRET BIJOUX CRISTAUX DE REVE NATURE

Créer tes propres bracelets cristaux comme un véritable bijoutier avec ce coffret aux couleurs printanières. Range tes 447 perles scintillantes dans le plateau et associe les comme tu le souhaites pour réaliser 9 bracelets complètement unique. Tu pourras même réutiliser la boîte pour mettre tes bijoux. Dès 8 ans.



0873

STUDIO DE MODE LUMINEUX

Révèle ton talent de styliste et crée ta collection de mode ! Plein d'accessoires et un studio lumineux pour réaliser de jolies tenues. Dim : 34 x 8 x 31 cm. Fonctionne avec 3 piles LR03 non fournies. Dès 6 ans.



0913

MICRO SUR PIED STAR ACADEMY

Entraîne-toi à chanter avec le micro sur pied pour devenir la grande star de demain ! Les effets lumineux et les sons de la base te plongent dans l'ambiance du Prime. Pied réglable. Hauteur : jusqu'à 80 cm H. Fonctionne avec 3 piles LR06 non fournies. Dès 6 ans.



0931

BOUTIQUE DE LA FERME

Un moyen sportif et écologique pour aller chercher vos produits tout droit issus de la ferme. Equipé de grands distributeurs ainsi que de larges étagères alimentaires par les producteurs locaux cette boutique est très bien achalandée. Fabriqué avec plus de 80% de matériaux recyclés biosourcés en moyenne. Dès 4 ans.



1102

FIGURINE PIKACHU A CONSTRUIRE

Cette figurine à construire est articulée. Les 211 briques de ce coffret sont compatibles avec tous les coffrets MEGA et d'autres marques de briques de construction. Dim : 10 cm. Dès 7 ans.



1105

PACK BATMOBILE + FIGURINE

Une Batmobile au design rétro et sa figurine de Batman pour affronter le crime organisé à Gotham City. Figurine de 13 cm. La Batmobile mesure 50 cm de large. Dès 4 ans.



1154

JEEP WRANGLER VOITURE R/C

Radiocommandée, échelle 1/18^{ème}. Longue portée, 2,4 GHz. Dim : 25 cm. Fonctionne avec 1 batterie lithium rechargeable par USB fournies et 2 piles LR06 non fournies. Dès 6 ans.

1212

PHENOMENES NATURELS

20 expériences pour découvrir les catastrophes naturelles et les phénomènes météorologiques terrestres. Fais vivre à la figurine Léo les pires cataclysmes : éruptions volcaniques, tremblements de terre, trombes marines, chutes de météorites. Fonctionne avec 7 piles LR03 non fournies. Dès 8 ans.



6A

Merci de remplir en majuscules

À retourner avant le

CSE :

Nom du parent :

Service

Nom de l'enfant :

Prénom de l'enfant :

Enfant né(e) le

Choix n°1 :

Désignation n°1 :

Choix n°2 :

Désignation n°2 :

Le choix 2 ne sera pris en compte que si le choix 1 est indisponible



6A

Enfants nés en 2019/2018/2017

6-7-8
Ans



1253

STUDIO PROFESSIONNEL - TROUSSE A DESSIN

La pochette contient : 12 pastilles de peinture, 24 feutres double-embout, 18 crayons de couleurs aquarellables, 8 pastels à l'huile, 12 stylos gel pailletés, 2 crayons de papier HB et 2B ainsi que de nombreux accessoires. Dim : 23 x 33 cm. Dès 6 ans.



1274

LE LYNX 400 IMAGES

Il s'agit de retrouver le plus rapidement possible les images du jeu sur plateau. Les réflexes et la mémoire visuelle seront les meilleurs atouts du vainqueur. Contient : 1 plateau de jeu, 400 images, 18 jetons de couleur, 1 pot à assembler. Dès 6 ans.



1278

JEU BATAILLE NAVALE PARLANTE

La bataille navale interactive associe l'habileté de la bataille navale classique à la sensation nouvelle de l'interactivité. Sons de bataille et d'explosion, effets lumineux. 1-2 joueurs. Fonctionne avec 3 piles LR03 fournies. Dès 5 ans.

1257

AQUA GEL SET CREATIF DE LUXE

Laisse libre cours à ta créativité avec Aqua Gelz, la gamme qui te permet de créer des figurines en 3D ! Hyper facile à utiliser, tu n'as pas besoin de remplir les moules avec les différents gels de couleur, puis les plonger dans le récipient contenant de l'eau et l'aditif. En quelques secondes, le gel passe d'un motif plat à une figurine 3D. Dès 8 ans.



1288

8 CASSE TETE DE LUXE

Un ensemble de 8 puzzles en bois en 3D, destiné à stimuler la mémoire et les facultés cognitives. Dès 6 ans.



1296

DOCTEUR MABOUL

Pratiquement un docteur ! C'est le jeu de plateau préféré des enfants avec des mises à jour passionnantes ! Dans cette édition du jeu Docteur Maboul, on choisit parmi 2 façons de jouer : le mode Hôpital classique ou le mode Urgence. En mode Hôpital, les apprentis docteurs piochent des cartes pansement pour diagnostiquer des bobos rigolos. Le suspense monte. Il ne faut pas qu'ils tremblent pour opérer le patient ou bzzzz ! Son nez rouge s'illumine ! En mode Urgence, on fait la course contre la minuterie pour retirer autant de bobos que possible avant qu'il ne soit trop tard. Fonctionne avec 3 piles LR06 non fournies. Dès 6 ans.



1302

COFFRET JUNGLE SPEED - LA TOTALE

Retournez une carte chacun votre tour. Si elle est identique à celle d'un adversaire, prenez le totem avant lui et donnez-lui vos cartes ! Mais ne vous trompez pas ! Dans cette édition La Totale, deux paquets de cartes différents sont inclus pour toujours plus de fun ! Durée du jeu : environ 15 minutes. 2 à 10 joueurs. Dès 7 ans.



1338

COFFRET LA MAGIE D'ACHILLE

Plonge dans l'univers d'Achille le magicien et découvre ses plus beaux tours grâce à ses vidéos de présentation et d'explications. Dès 7 ans.



1416

SKATEBOARD ROUES LUMINEUSES

Skateboard de 55 x 15 cm avec un plateau en PP résistant et antidérapant. Equipé de roues lumineuses en PU de 65x43mm, il s'illumine en mouvement sans piles. Roulement ABEC 7. Dès 6 ans.



1454

TALKIE-WALKIE

Explore le monde avec des talkies walkies d'une portée de 3 km. Nombreuses fonctions : 8 canaux utilisables partout, mode appel avec 10 sonneries, lampe intégrée, écran rétroéclairé. Fonctionne avec 8 piles LR03 non fournies. Dès 8 ans.

6A



Noël 2025

6-7-8 ans



6H

Enfants nés en 2019/2018/2017



0725

CREATIONS EN PLATRE GABBY ET LA MAISON MAGIQUE

Un coffret pour créer et peindre des sculptures en plâtre avec les personnages de Gabby et la maison magique. Comprend des moules et du plâtre, ainsi que des petits pots de peinture pour réaliser de merveilleuses créations. Dès 7 ans.



0771

SKY DANCERS - MAGIC MIA

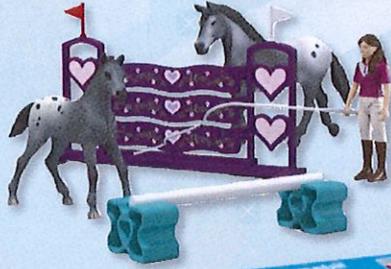
Découvre Rainbow Rose avec sa jolie licorne enchantée. Pose Magic Mia sur sa licorne et tire sur la corde pour la regarder s'envoler. Wow, c'est magique ! Dès 6 ans.



0808

PELUCHE AIRBRUSH SQUISHY HAIR'IFFIC A CUSTOMISER

Décore et coiffe la peluche à l'aide des feutres, spray, pochoirs et accessoires inclus. Dim : 25 x 12 x 25 cm. Fonctionne avec 2 piles LR06 non fournies. Dès 6 ans.



0714

L'ENTRAINEMENT AU TOURNOI DE LISA

Lisa entraîne ses chevaux pour le futur tournoi. Ensemble comprenant deux chevaux et une figurine. Dès 5 ans.



0857

MON LABORATION DES BIJOUX CRISTAUX

Un coffret pour découvrir la science des cristaux. Crée des cristaux géants, une géode étincelante et étudie les pierres précieuses. Utilise le résultat de tes expériences pour créer de magnifiques bijoux. Dès 8 ans.

0869

STUDIO PROFESSIONNEL MODE

Choisis une silhouette, dessine les tenues avec les pochoirs et donne leur du volume grâce aux nombreux accessoires inclus : tissu adhésif, plumes, paillettes, feutrine, rubans, feutres, crayons de couleurs aquarellables, ciseaux, taille-crayon... Inspire-toi du portfolio pour créer tes propres tendances. Dès 7 ans.



0927

BAR À CHATS

Entrez dans le charmant bar à chats où les chats et les câlins se rencontrent ! Les invités dégustent des petits gâteaux et du café à une table confortable pendant que les chats enjoués explorent le mur d'escalade, se relaxent sur la balançoire ou courent après les jouets. Avec de nombreux accessoires comme un bac à litière, un griffoir et même une canne à pêche pour chat, les fans de félins pourront s'amuser à l'infini. Dès 4 ans.

1117

PACK DE COMBAT SPINJITZU DU DRAGON

Ce petit set débordant d'action inclut un temple, 2 minifigurines d'Arin et Ras et 2 toupies Spinjitzu du dragon, que les enfants peuvent placer dans des lanceurs pour les faire tourner. Dès 6 ans.



1151

VOITURE R/C KX-STAR

Voiture lumineuse. Echelle 1/24. Fréquence 2,4 GHz. Autonomie 20 min. Temps de charge 3 heures. Portée 30 m. Vitesse max : 9km/h. Fonctionne avec une batterie Li-Ion 3,7 V, 500 mAh fournies et rechargeable par câble USB C fourni. La télécommande fonctionne avec 2 piles LR06 fournies. Dès 5 ans.



1022

TRACTOPÈLE JCB MIDICX

Le tractopelle est entièrement fonctionnel et les accessoires (pelle de devant et godet arrière) sont détachables. Le siège du conducteur pivote. Dim : 41,1 x 12,2 x 16,8 cm. Dès 3 ans.



6H

Merci de remplir en majuscules

À retourner avant le

CSE :

Nom du parent :

Nom de l'enfant :

Prénom de l'enfant :

Choix n°1 :

Choix n°2 :

Service

Enfant né(e) le

Désignation n°1 :

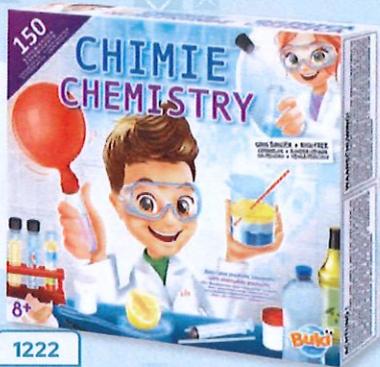
Désignation n°2 :

Le choix 2 ne sera pris en compte que si le choix 1 est indisponible



6H Enfants nés en 2019/2018/2017

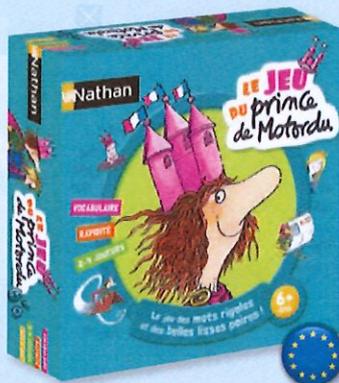
6-7-8
Ans



1222

CHIMIE SANS DANGER

150 expériences de chimie avec les produits de cuisine donc sans danger ! Réalise les expériences avec des oeufs, du vinaigre, du bicarbonate de soude ou encore de l'huile ! Inclus un erlenmeyer en verre, des tubes à essai et des lunettes de protection. Dès 8 ans.



1282

LE JEU DU PRINCE DE MOTORDU

Un jeu au plateau original pour découvrir le plaisir de jouer avec les sons et les mots. Les participants sont plongés dans l'univers délirant du célèbre héros de livre, le Prince de Motordu et vont manier la langue française comme ils ne l'ont encore jamais fait ! Ils découvriront au fil de la partie de nombreux jeux de rimes, de syllabes et des associations tout à fait farfelues. 2 à 4 joueurs. Dès 6 ans.



1292

LE MONSTRE DES COULEURS

Le monstre des couleurs ne sait pas ce qu'il lui arrive : toutes ses émotions sont chamboulées ! Durée de jeu : environ 20 minutes. Dès 3 ans.



1293

QUI EST-CE ? LA PAT' PATROUILLE

Le célèbre jeu de déduction débarque au cœur de la Grande Vallée ! Arriveras-tu à deviner quels personnages/chiots de la Pat'Patrouille cache ton adversaire ? Est-ce un animal ? Porte-l-il un casque ? A toi de poser les bonnes questions pour gagner ! Dès 6 ans.



1294

VOYAGE, DÉCOUVRE, EXPLORÉ LE MONDE DES SPORTS

Rien n'unit plus les pays du monde que le sport. Découvrez leurs histoires : comment se déroulaient les Jeux olympiques dans la Grèce antique, comment ils sont organisés aujourd'hui, quelles sont les disciplines les plus pratiquées et les records les plus stupéfiants jamais enregistrés dans l'histoire du sport ? Dim : 90 x 60 cm. Dès 6 ans.



1303

DRAGON BALL SUPER - ENTRAÎNEMENT DES GUERRIERS

Revivez les moments clés de l'entraînement divin de Son Goku et Vegeta dans leur préparation au tournoi qui décidera de l'avenir de l'Univers 7. Dès 7 ans.



1315

DISNEY LORCANA - PRELUDE

Dans le monde magique de Lorcana, les joueurs incarnent des Illuminateurs maniant l'encre magique pour invoquer des Glimmers, versions uniques de personnages Disney. Collectez des éclats de Lore et plongez dans des aventures sans fin au cœur de l'univers Disney. Disney Lorcana Gateway vous transporte dans un royaume où la stratégie et l'imagination se mêlent, offrant une expérience de jeu palpitante et évolutive. 2 joueurs. Dès 8 ans.

1444

SAC DE FRAPPE POUR ENFANT

Livré avec 2 gants.
Dim : 45 x 14 cm.
Dès 6 ans.



1426

JEU DE PISTOLET ET CIBLE

Tire sur la cible avec ton pistolet de 19 cm à barillet. 6 fléchettes en mousse incluses et 2 pistolets. Portée de tirs de 7 m. Coloris assortis. Dès 6 ans.



6H